

INTERAKTIONSKONZEPT

Im Interaktionskonzept wird die gesamte Konzeption einer Anwendung detailliert beschrieben.

VORAUSSETZUNGEN

- || *Wireframes*
- || *Experience Prototyping*

VORGEHEN

Der in den *Wireframes* strukturell beschriebene Aufbau und Funktionsumfang einer Anwendung wird im Interaktionskonzept um textuelle Erläuterungen erweitert. Die Beschreibung erfolgt so ausführlich, dass die Entwickler das Interaktionskonzept als Vorlage für die Front-End-Entwicklung nutzen können. Wichtige Inhalte sind dabei Aufteilung und Struktur von Informationen, Verwendung und Verhalten von Fenstern, zentrale Bedienelemente, Navigation mittels Menüs, Buttons und Links, Fehlermeldungen, Interaktionsprinzipien wie Drag & Drop oder Kontextmenüs.

RELEVANZ

Das Interaktionskonzept bildet das wichtigste Kommunikationsmittel für die Beschreibung der Anwendungsbedienung und gleichzeitig einen Meilenstein in der Konzeptionsphase.

NÄCHSTE SCHRITTE

- || *Medium-Fidelity-Prototyp*
- || Festlegung der technischen Architektur für den *High-Fidelity-Prototyp*

KONTAKT

D-LABS GmbH
Hasso Plattner High Tech Park
August-Bebel-Str. 88
D-14482 Potsdam, Germany

T +49 331 97992 300
F +49 331 97992 310
E info@d-labs.com

360° Sicht



Synthese



Konzeption



Validierung



D-LABS